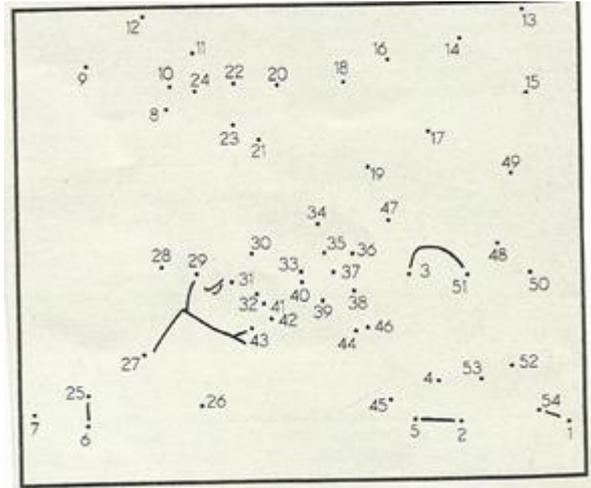
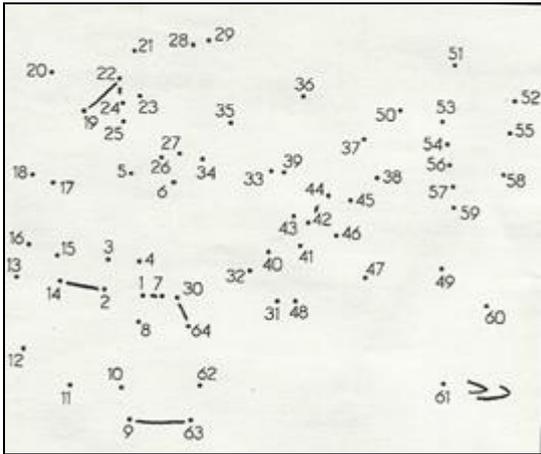
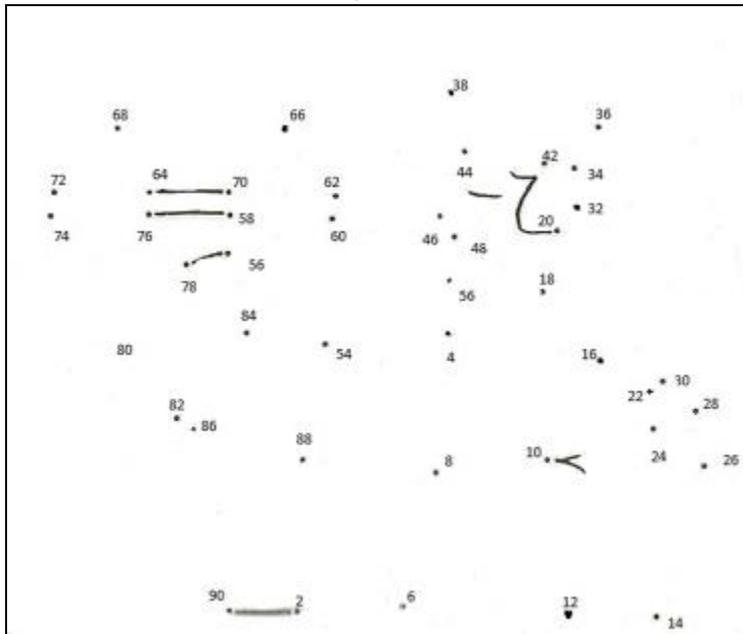


Dalla "Settimana Enigmistica"

PISTE CIFRATE

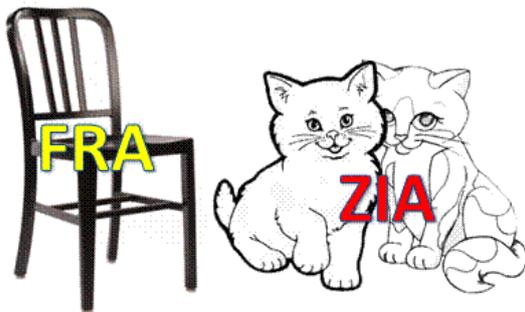


Conta per due...



REBUS

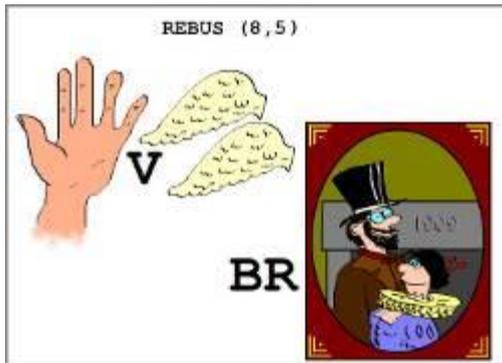
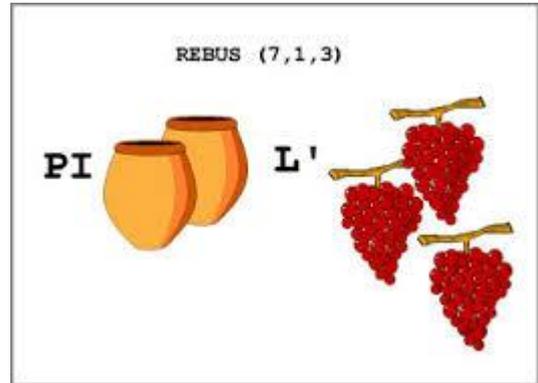
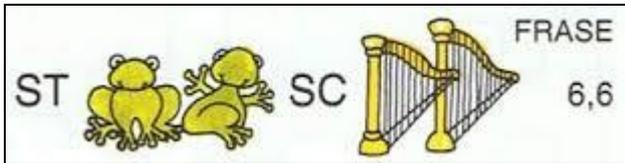
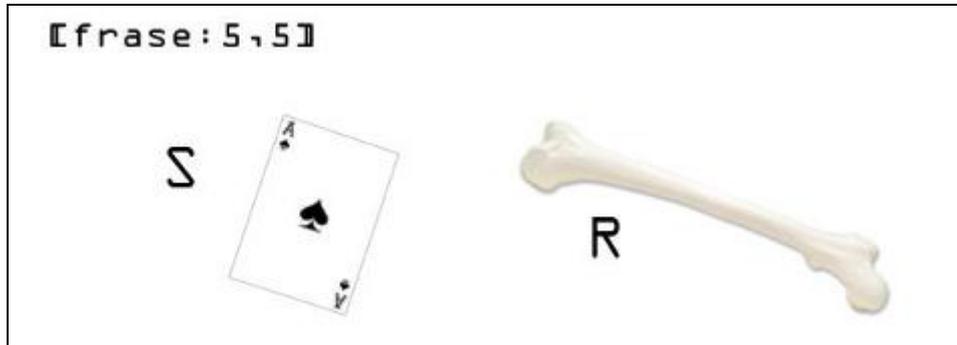
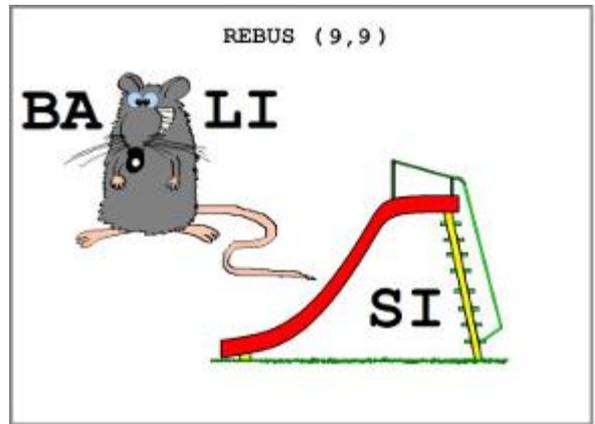
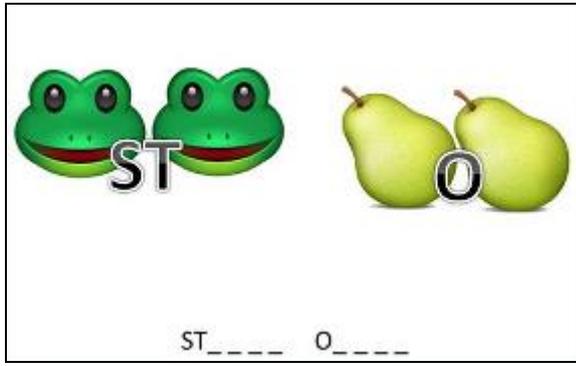
Rebus: 3, 5, 4, 3 = 5 2 8



FRA _ _ _ _ _ ZIA

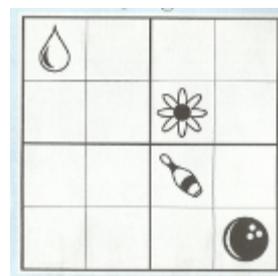
REBUS (6, 5)





SUDOKU

Inserisci un simbolo in ogni casella vuota in modo che ogni riga, colonna e riquadro 2x2 contenga i quattro simboli qui a fianco



Inserisci in ogni casella vuota un numero da 1 a 6 in modo che in ogni riga, colonna e riquadro 3x2 contenga tutti i numeri da 1 a 6

1		2		4	
					5
	3				
					4
		4	2		6
	2			3	

1			6		
					1
	2			4	
	3			5	
			4		3
6					

SUDOKU CLASSICO

	3		1	2		8	
1	5			7			4
		6				9	7
4			5	1			3
	9			3			6
6			8	4			2
9		1				6	
5				2			3 9
	8		9		6		7

7			9			2	5	1
9	6				4		3	
2					1			
	5	7	1		6			
8				9				5
			2		5	1	8	
			6					8
	2		3				7	6
1	3	6			7			4

	1				5			9
		6				1		
5			4		*		2	
*	6				3			7
		9		*		2		
4			6				5	*
	7				9		*	3
		1			6			
2			1				4	

	5		*		4			8
1				3		*	5	
		6				7		
			7	*				1
	4			2			3	*
6					8			
	*	7				2		
	8			4	*			5
2			1				6	

	3	6				4	1	
1				3				5
7			2		4			6
		4		9		3		
	2		8		3		9	
		7		6		1		
9			4		5			1
6				7				4
	7	5				9	2	

8	1			6			7	9
4	7						3	2
			1		2			
		9				3		
2				5				6
		8				4		
			7		6			
3	2						1	8
1	6			8			4	7

	2			5			8	
1		3	4		6	7		5
	4			7			6	
	5						4	
6		8				2		7
	7						1	
	8			6			3	
9		2	3		5	4		8
	1			4				9

			9		8	6		
		8					2	
	2			5				4
8					3			9
		1				2		
6			7					3
3				1			5	
	6					8		
		5	2		4			

GRATTACIELI

Un quartiere della città di New York è stato rappresentato con una griglia 4x4 o 5x5. Ogni casella di una griglia 4x4 contiene un immobile di 10, 20, 30 o 40 piani, ogni casella di una griglia 5x5 contiene un immobile di 10, 20, 30, 40 o 50 piani.

Gli immobili di una stessa linea, riga o colonna, sono tutti di piani differente.

Ogni informazione fornita sui bordi della griglia ("indizio") indica il numero di immobili visibili sulla linea corrispondente per un osservatore posto nella posizione in cui si trova l'informazione.

Per esempio, se una riga contenesse la disposizione 20-40-30-10, due immobili sono visibili a partire da sinistra (quello di 20 e 40 piani) e tre immobili sono visibili da destr (quello di 10, quello di 30 e quello di 40 piani).

Scopo del gioco è di ritrovare l'altezza di ogni immobile con l'aiuto degli indizi. Tutti gli schemi ammettono una ed una sola soluzione.

	3	1	2	2	
2					2
2					2
4					1
1					4
	1	2	3	2	

	1	2	3	2	
1					3
2					1
3					2
2					3
	3	1	2	3	

	2	2	2	1	
2					1
2					2
2					3
1					4
	1	2	3	4	

	2	2	1	3	
2					2
2					2
4					1
1					4
	1	2	3	2	

	2	2	4	1	
2					1
2					2
1					3
3					2
	2	2	1	4	

	2	4	1	2	
2					2
1					3
3					1
2					2
	3	1	2	3	

	1	3	3	2	3	
1						3
3						2
2						2
2						3
2						1
	2	2	3	2	1	

	1	2	2	4	2	
1						2
2						3
3						2
4						1
4						2
	5	4	2	1	2	

	3	2	2	1	2	
3						2
2						1
2						3
3						3
1						2
	1	3	2	4	2	

	2	1	2	3	4	
2						4
3						3
3						2
3						1
1						4
	1	3	2	2	2	

FUTOSHIKI

Scopo del gioco completare la griglia inserendo i numeri da 1 a 5 rispettando i simboli di < o > e tenendo presente che in ogni riga e in ogni colonna non viene mai ripetuto lo stesso numero

			<		
	>	4		>	
	>				

1		<		3	
				<	
			1		
5		2			

4				
			1	
				1
		3		

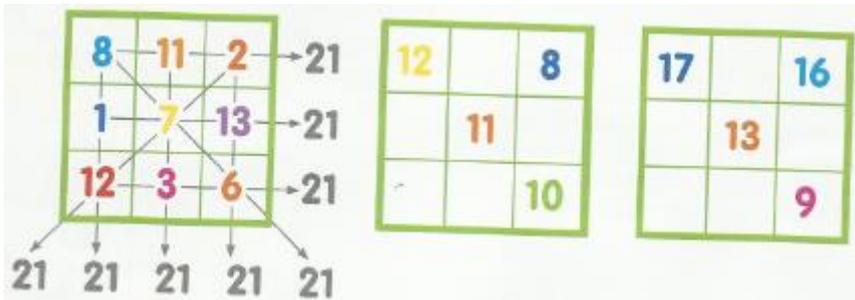
		>	>		
			<		
	<				

1	4	<		3	
				2	<
^	^				
				1	
5		2			

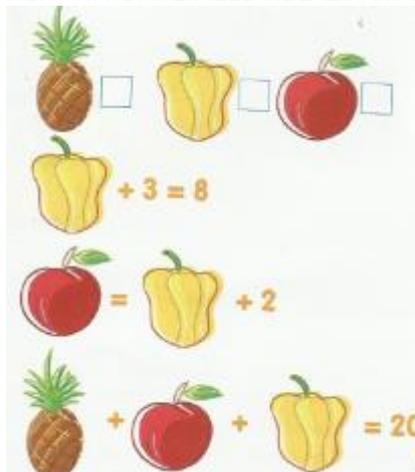
5		>		>	
	^				
	^		<	v	1
		v			
	<				

Numeri in gioco

COMPLETA I SEGUENTI QUADRATI MAGICI (OGNI RIGA , OGNI COLONNA E OGNI DIAGONALE DEVE AVERE LA STESSA SOMMA)



ASSEGNA A CISCUN DISEGNO UN NUMERO IN BASE ALLE RELAZIONI DATE



Sottozero

Completa la tabella inserendo nei cerchi i numeri dati qui sotto, in modo che le operazioni risultino corrette sia in verticale che in orizzontale.

2-2-2-2-3-3-4-6

$\bigcirc + 2 - \bigcirc = 4$
 $- \quad \times \quad \times \quad +$
 $4 \times \bigcirc : 6 = \bigcirc$
 $\times \quad : \quad : \quad -$
 $\bigcirc \times 3 : \bigcirc = 3$
 $= \quad = \quad = \quad =$
 $4 \times \bigcirc - 5 = \bigcirc$

Labirinto numerico

Si entra in un labirinto nel lato indicato dalla freccia E. Se ne esce dal lato indicato dalla freccia U. Quando si arriva su una casella:

- se il numero è multiplo di 3 si può salire;
 - se il numero è multiplo di 4 si può scendere;
 - se il numero è multiplo di 5 si può andare a destra.
- Colora il cammino che collega l'entrata all'uscita.

	56	60	45	20	18
	75	35	12	5	3
E	20	9	16	28	30
	40	14	24	38	21
	50	8	25	15	36



Un gioco di prestigio

Ecco un giochetto di calcolo con il quale si arriva sempre allo stesso risultato:

- Pensa un numero \bullet
- Raddoppialo $\bullet \bullet$
- Aggiungi 6 al risultato $\bullet \bullet \quad \times \times \times \times \times \times$
- Dividi per due $\bullet \bullet \quad \times \times \times$
- Togli il numero che hai pensato $\times \times \times$

il risultato è 3

Crucinumeri

Completa il cruciverba scrivendo i risultati in cifre.

Orizzontali

- 25×5
- $21 \times 21 - 100$
- $30 : 10 \times 7$
- $100 - 5 \times 2$
- $6 \times 25 \times 4 + 3$
- $9 \times 5 \times 20 + 8 \times 10 + 7$
- $24000 : 100 + 20$
- $81 : 3 \times 5$
- $3 \times 3 \times 5$
- $9 \times 7 - 3$
- $5 \times 5 - 1$
- $35 \times 6 : 10 - 8$

Verticali

- $11 \times 11 + 2$
- $3 \times 8 - 3$
- 7×7
- $4 \times 5 \times 6 - 18$
- $300 + 100 + 7$
- $17 \times 20 \times 2$
- $9000 : 10 + 13 \times 5$
- $52 : 4$
- $7 \times 7 \times 5$
- $5 \times 8 - 5 \times 6$
- $300 + 100 \times 2 + 3$
- $8 \times 2 \times 5 - 2 \times 8$



Stella magica

Nella stella magica la somma di quattro numeri allineati lungo lo stesso segmento è sempre la stessa. Completala sapendo che ciascun numero deve comparire una volta sola.

Operazioni nascoste

Sostituisci ai disegni le cifre che rendono esatta l'operazione (a disegni uguali corrispondono cifre uguali).

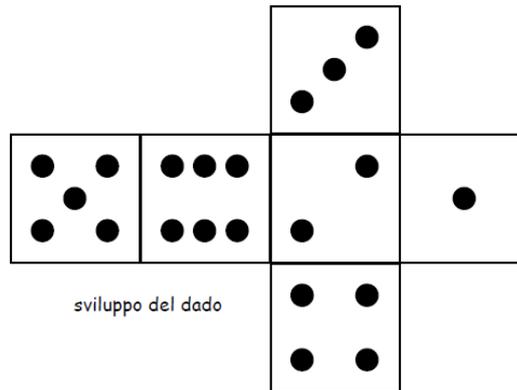
Problemi un po' diversi Altri problemi

Quesito 1:

Osservando un dado



Osservando questo dado, si vedono tre facce. Si contano 6 punti in totale.



Se vogliamo contare in totale 10 punti quale deve essere la posizione del dado? Disegnate il dado nella posizione individuata.

Quesito 2:

Attesa

Peppino aspetta l'autobus delle 9^h26^m. Quando l'orologio digitale della fermata dell'autobus funziona, le cifre sono rappresentate così:



Ma questa mattina appaiono incomplete ed ecco quello che vede Peppino:



L'autobus non è ancora passato e non è in ritardo.

Indicate tutte le ore possibili.

Quesito 3:

Il salvadanaio di Elena

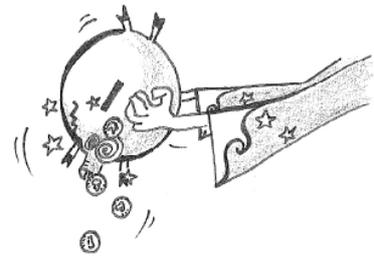
Elena ha messo 40 monete nel suo salvadanaio. Oggi lo vuota e si mette a giocare con le monete da 1 € e solo con quelle.

Se fa 3 pile di uguale altezza le rimangono 2 monete da 1 €.

Se fa 4 pile di uguale altezza le rimane 1 moneta da 1 €.

Se fa 5 pile di uguale altezza le rimangono 4 monete da 1 €.

Quante monete da 1 € possiede Elena? Giustificare la risposta.



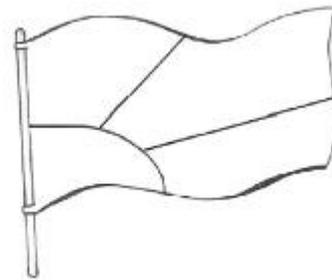
Quesito 4:

La bandiera di MsF junior

La competizione MsF Junior è alla ricerca di una sua bandiera. Il gruppo dell'isola di Bali ha proposto un disegno e quattro colori: blu, verde, rosso e giallo. Si colori ciascuna parte della bandiera rispettando due regole:

- vanno usati tutti i colori
- la parte rossa deve essere accanto alla gialla.

Disegnate tutte le possibili bandiere di MSF Junior



Quesito 5:

Da Pippo



Un topolino immobile mangia tranquillamente del formaggio nella cucina di un gran ristorante.

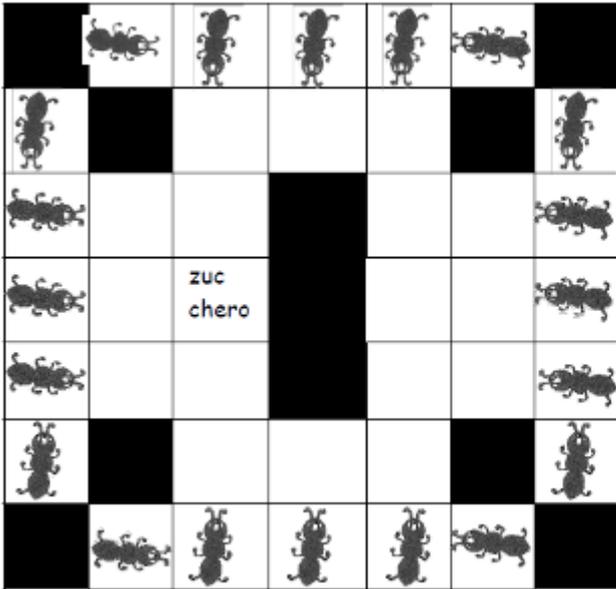
A 5 metri da lui un gatto lo controlla. Ogni secondo il gatto si avvicina di 5 cm al topo. Quando sarà ad un metro gli salterà addosso.

Quanto tempo passerà prima che il gatto possa saltare sul topo?

Quesito 6:

La formica golosa

Alle formiche piace lo zucchero e possono muoversi solo sui quadrati bianchi della scacchiera. Una sola fra loro arriverà. Deve avanzare dal suo posto di 2 caselle poi, girando a sinistra, si deve spostare di 3 caselle, quindi andando a destra, proseguire di altre 2 caselle. Infine, svoltando ancora a destra e camminando per 2 caselle, raggiungerà lo zucchero.



Tracciate il percorso della formica

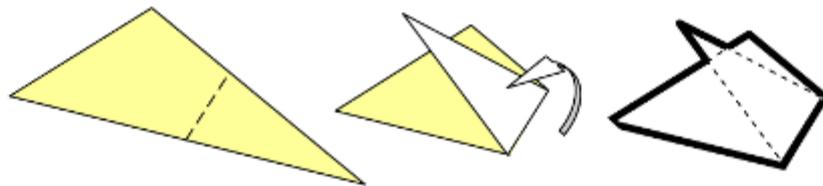
Quesito 7:

Pieghiamo!



Piegando un triangolo una sola volta su se stesso Dario osserva che può ottenere altri poligoni.

Dario incolla la parte piegata, traccia il contorno ed ottiene un poligono a 7 lati.



Eseguendo pieghe diverse Dario ottiene altre figure

Quanti lati possono avere la figure ottenute?

Incollate un esempio per ogni possibilità e tracciatene il contorno.

Quesito 8:

Speciale 1' secondaria

Quesito 9: (10 punti)

Date palindrome

Bob è nato il 10 02 2001. Se si legge, cifra per cifra, sia che s'inizi da sinistra verso destra sia da destra verso sinistra, si legge la stessa data: ciò si esprime dicendo che è espressa con un numero palindromo.

Individuate tutte le altre date possibili che possono essere lette nei due sensi tra il 10 02 2001 e il 31 12 2025.

Attenzione

tutte le date devono essere scritte con due cifre per il giorno, due per il mese e quattro per l'anno.

