ABILITA' MINIME MATEMATICA

NUMERI	PRIMO BIENNIO SCUOLA PRIMARIA	AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA	AL TERMINE CLASSE PRIMA SCUOLA SECONDARIA	AL TERMINE CLASSE TERZA SCUOLA SECONDARIA
COMPETENZA 1. Utilizzare con sicurezza le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico ed algebrico, scritto e mentale, anche con riferimento a contesti reali.	Conoscere e comprendere la struttura dei numeri entro il 100, riconoscendo il valore posizionale delle cifre che li compongono. Eseguire addizioni e sottrazioni in colonna entro il 100, senza il cambio.	Leggere, scrivere, ordinare e confrontare numeri naturali fino all'ordine delle migliaia. Eseguire addizioni e sottrazioni in colonna con numeri interi e decimali, con almeno un cambio. Eseguire moltiplicazioni in colonna - con fattori interi di più cifre - con un solo fattore decimale. Eseguire divisioni con divisori di una cifra, anche con dividendo decimale. Leggere e rappresentare frazioni proprie e calcolare la frazione di un numero.	Leggere, scrivere, ordinare e confrontare numeri naturali. Eseguire le quattro operazioni in colonna con numeri interi e decimali. Trasformare potenze in prodotti di fattori uguali e viceversa. Leggere e rappresentare frazioni e calcolare la frazione di un numero.	Usare le tavole numeriche per ricavare la radice quadrata di un numero. Riconoscere i numeri naturali positivi e negativi e rappresentarli sulla retta orientata. Eseguire le quattro operazioni con i numeri interi e decimali non periodici. Risolvere una proporzione. Scrivere e rappresentare una funzione di proporzionalità diretta. Eseguire addizioni e sottrazioni tra monomi simili. Risolvere un'equazione lineare di primo grado.
COMPETENZA 4. Riconoscere e risolvere problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi specifici.	Risolvere situazioni problematiche che richiedono l'utilizzo di una addizione o di una sottrazione (come resto).	Risolvere problemi con le quattro operazioni e con una domanda implicita e due operazioni.	Risolvere problemi con le quattro operazioni e con una domanda implicita.	

SPAZIO E FIGURE	PRIMO BIENNIO SCUOLA PRIMARIA	AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA	AL TERMINE CLASSE PRIMA SCUOLA SECONDARIA	AL TERMINE CLASSE TERZA SCUOLA SECONDARIA
COMPETENZA 2. Rappresentare, confrontare ed analizzare figure geometriche, individuandone varianti, invarianti, relazioni, anche in situazioni reali.	Comunicare la posizione di un oggetto nello spazio, usando i termini corretti (destrasinistra, sopra-sotto, davanti-dietro, dentrofuori), prendendo come riferimento se stessi. Riconoscere e denominare le seguenti figure piane: triangolo, quadrato, rettangolo e cerchio. Eseguire un semplice percorso, seguendo indicazioni verbali.	Riconoscere gli angoli ed individuare l'angolo retto. Riconoscere e denominare i triangoli e i quadrilateri. Calcolare il perimetro di un poligono misurandone i lati. Calcolare il perimetro di un poligono con misure date (senza richiedere equivalenze). Calcolare l'area del rettangolo, del quadrato e del triangolo.	Descrivere e rappresentare gli enti geometrici fondamentali. Riconoscere, descrivere, disegnare, classificare e misurare angoli. Riconoscere, descrivere e disegnare triangoli e quadrilateri convessi. Misurare e calcolare il perimetro di figure piane.	Calcolare l'area dei triangoli e dei quadrilateri convessi. Applicare il teorema di Pitagora per calcolare i lati di un triangolo rettangolo. Rappresentare un punto con le sue coordinate cartesiane. Scrivere le coordinate cartesiane. Scrivere le coordinate cartesiane di un punto nel piano cartesiano. Rappresentare una figura piana nel piano cartesiano e calcolarne perimetro e area. Riconoscere e disegnare i poliedri. Individuare la superficie laterale e quella totale.

RELAZIONI, MISURE, DATI E PREVISIONI	PRIMO BIENNIO SCUOLA PRIMARIA	AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA	AL TERMINE CLASSE PRIMA SCUOLA SECONDARIA	AL TERMINE CLASSE TERZA SCUOLA SECONDARIA
COMPETENZA 3. Rilevare dati significativi, analizzarli, interpretarli, sviluppare ragionamenti sugli stessi, utilizzando consapevolmente rappresentazioni grafiche e strumenti di calcolo	Classificare oggetti in base ad una proprietà. Effettuare una seriazione di oggetti (almeno cinque) in base ad una caratteristica specifica: lunghezza, spessore, estensione, capacità.	Eseguire semplici equivalenze. Riconoscere il valore di verità di enunciati, che contengono quantificatori e connettivi logici, riferiti ad una semplice situazione. Ricavare informazioni da diagrammi, schemi o tabelle di facile lettura.	Eseguire semplici equivalenze. Ricavare informazioni da diagrammi, schemi o tabelle di facile lettura.	Organizzare dati in tabelle. Calcolare la media aritmetica. Calcolare la probabilità di un evento semplice.