

Progetto Digital School - scuola secondaria di primo grado "Alberto da Giussano"

Coding con Scratch e robotica

Fare coding con Scratch è semplice e divertente. Scratch è un semplice ambiente di programmazione che utilizza un linguaggio di tipo grafico e visuale, a blocchi. E' un linguaggio che consente a chiunque, anche a chi non ha mai programmato, di creare, in maniera semplice ed intuitiva, delle storie interattive, dei semplici giochi e delle animazioni. Ma Scratch può essere usato per introdurre i principi della robotica e/o per affiancare le attività pratiche con i robot ed esercitarsi a programmare. Dare una sequenza di istruzioni ad un piccolo automa è infatti identico, sia che l'automata (esecutore) sia uno "sprite" (figura programmabile di Scratch) o un piccolo robot costruito in classe. L'obiettivo non è formare una generazione di futuri programmatori, ma educare le studentesse e gli studenti al pensiero computazionale, che è la capacità di risolvere problemi, anche complessi, applicando la logica, ragionando passo passo sulla strategia migliore per arrivare alla soluzione.

Le attività del corso, che serviranno ad apprendere la programmazione a blocchi di Scratch, saranno dunque di tipo pratico/sperimentale e di gruppo.

Il corso è strutturato su due livelli

Corso Base	Conoscenza dell'ambiente di programmazione (Scratch) e breve sperimentazione su robot
Corso Avanzato	Programmazione (Makeblock) di robot (mBot) in dotazione alla scuola

Ogni corso è strutturato in **5 lezioni**, il **giovedì dalle 14,30 fino alle 16,30**, secondo il calendario allegato, per un **totale di 10 ore**.

Per partecipare al corso avanzato è necessario **conoscere l'ambiente di programmazione (scratch)**, ovvero aver frequentato il corso base (quello seguito negli anni precedenti è valido).

Tutti gli studenti potranno partecipare ma il **numero massimo** di partecipanti per corso sarà di **20 alunni/e**. Qualora gli iscritti superassero tale limite, si darà priorità, in ordine, a chi ha frequentato già il corso base, a chi frequenta la classe terza, poi seconda ed infine prima. **In caso di numerose richieste si terrà conto anche della data di iscrizione.**

Il costo per ogni corso è di 40€ (potrebbe variare in base al numero delle iscrizioni). E' possibile partecipare ad entrambi i corsi. Non potranno partecipare gli studenti impegnati in altri corsi pomeridiani che si svolgeranno contemporaneamente.

Le iscrizioni devono essere inviate, **entro sabato 28/10/2023**, esclusivamente attraverso questo link: <https://shorturl.at/bhxHO>

Per chiarimenti è possibile rivolgersi presso la scuola media al prof. Nespoli responsabile del progetto contattandolo tramite mail: mario.nespoli@icpiola.edu.it

Prof. Mario Nespoli (animatore digitale)

Corso Base	
1	9 Novembre
2	16 Novembre
3	23 Novembre
4	30 Novembre
5	7 Dicembre

Corso Avanzato	
1	14 Dicembre
2	21 Dicembre
3	11 Gennaio
4	18 Gennaio
5	25 Gennaio