

## CURRICOLO DI TECNOLOGIA/INFORMATICA - CLASSE PRIMA -

COMPETENZA	NUCLEO FONDANTE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI	TRAGUARDI
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Individuare collegamenti e relazioni.</li> </ul>	<i>VEDERE E OSSERVARE</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Saper classificare i materiali in base alle caratteristiche e all'utilizzo.</li> <li>- Saper analizzare semplici oggetti, strumenti e macchine di uso comune.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Materiali di uso quotidiano e loro proprietà.</li> <li>✓ Oggetti, strumenti e macchine di uso comune (in collegamento con i contenuti del curriculum di Scienze).</li> </ul>	<p>Esplorare gli oggetti di uso quotidiano e individuarne le funzioni.</p> <p>Essere in grado di riconoscere la funzione principale e la struttura di semplici manufatti.</p>
COMPETENZA	NUCLEO FONDANTE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI	TRAGUARDI
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Agire in modo autonomo</li> </ul>	<i>PREVEDERE ED IMMAGINARE</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Saper accendere e/o spegnere il computer.</li> <li>- Saper entrare ed uscire correttamente dai diversi programmi usati.</li> <li>- Saper realizzare semplici diagrammi di flusso.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Il procedimento di accensione e di spegnimento del computer.</li> <li>✓ Primi elementi di Word, paint, giochi didattici.</li> <li>✓ Introduzione di semplici diagrammi di flusso.</li> </ul>	<p>Iniziare a riconoscere le caratteristiche e le funzioni della tecnologia attuale.</p> <p>Produrre semplici rappresentazioni grafiche di azioni quotidiane.</p>

COMPETENZA	NUCLEO FONDANTE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI	TRAGUARDI
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Imparare ad imparare</li> </ul>	<p><i>INTERVENIRE E TRASFORMARE</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Saper riconoscere le varie parti del computer in base alla loro funzione e saperne utilizzare alcune.</li> <li>- Saper usare semplici applicazioni informatiche: Tux Paint, videoscrittura.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Il mouse: tasti, gestione del cursore, scroll.</li> <li>✓ La tastiera: le lettere, i numeri, alcuni tasti funzione principali.</li> <li>✓ CPU e alcune periferiche.</li> <li>✓ Video scrittura e disegno libero.</li> </ul>	<p>Riconoscere lo strumento informatico nelle sue componenti essenziali.</p> <p>Usare semplici applicazioni informatiche.</p>