CURRICOLO CLASSE QUARTA

PRIMARIA							
Competenze	Capacità	Discipline		Competenze di ITALIANO			
chiave			CLASSE QUARTA				
	Capacità di esprimere e interpretare	Di riferimento ITALIANO	CONOSCENZE	ABILITA'	COMPITI SIGNIFICATIVI		
Competenza alfabetica funzionale	concetti, pensieri, sentimenti, fatti e opinioni Interagire adeguatamente in modo creativo sul piano linguistico in contesti culturali e sociali	Concorrenti TUTTE	Sa esprimere opinioni, riflessioni e contenuti di studio	Partecipare a scambi comunicativi rispettando il turno e formulando messaggi chiari e pertinenti .	Esempi : Osservare ed analizzare comunicazioni tra interlocutori diversi (con filmati o conversazioni in classe con griglia di osservazione) rilevando		
Competenza multilinguistica	Capacità di comprendere testi ed esprimersi utilizzando una lingua comunitaria	Di riferimento INGLESE Concorrenti TUTTE	Uso e riflessione sulla lingua	Usare la lingua per realizzare enunciati in diverse varietà linguistiche e in diverse lingue.	contesto, scopo, destinatario della comunicazione e registro utilizzato e farne oggetto di spiegazione; Analizzare testi comunicativi particolari, come es. il testo pubblicitario o il notiziario e rilevarne le caratteristiche lessicali, di struttura,		
Competenza matematica e competenzain scienze, tecnologiee ingegneria	Capacità di sviluppare e applicare il pensiero matematico per risolvere problemi Capacità e disponibilità a spiegare il mondo che ci circonda	Di riferimento MATEMATICA, SCIENZE, TECNOLOGIA INFORMATICA Concorrenti TUTTE	Esperienza dei diversi usi della lingua al fine di costruire significati.	Comprendere e produrre discorsi per scopi diversi e articolati.	di organizzazione; produrne a propria volta, (se l'insegnante lo ritiene significativo e possibile). Effettuare comunicazioni verbali e/o scritte, in contesti significativi scolastici ed extrascolastici, ad esempio: Visite a istituzioni, interviste		

Competenza digitale	Capacità di utilizzare consapevolmente le tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC)	Di riferimento TUTTE	Apprendimento del lessico specifico e funzionale	Consultare consapevolmente dizionari .	a persone ,ecc. Dare istruzioni ad altri; eseguire istruzioni altrui; Narrare, recitare testi in contesti significativi (spettacoli, letture pubbliche, letture a
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Capacità di acquisire e di elaborare conoscenze e abilità da applicare nei diversi contesti, a partire dalla consapevolezza del proprio processo di apprendimento e dei propri bisogni	Di riferimento TUTTE	Connettivi logici, relazioni spazio- temporali, rapporti causa effetto	Saper operare delle inferenze. Saper costruire mappe e tabelle	bambiniIndividuare, selezionare e riferire informazioni da testi diversi continui e non continui e organizzarl in sintesi Produrre testi per diversi scopi comunicativi, anche utilizzando a complemento canali e supporti diver
Competenze in materia di cittadinanza	Capacità di partecipare in modo attivo e costruttivo alla vita sociale e civile	Di riferimento TUTTE	Regole, norme e leggi, diritti e doveri	Esprimere la propria opinione in modo critico rispettando sempre le opinioni dell'altro.	(musica, immagini, tecnologie), col supporto dell'insegnante; Narrazioni di genere diverso, poesie, testi per convincere (tesi, argomentazioni, pubblicità); Esposizioni, relazioni, presentazioni;
Competenza imprenditoriale	Capacità di pianificare e gestire progetti per raggiungere obiettivi, avendo consapevolezza del contesto in cui si opera	Di riferimento TUTTE	Conoscenza delle fasi e del metodo di lavoro.	Gestire tempi e strumenti di lavoro. Individuare strategie efficaci.	Manuali di istruzioni di semplici manufatti costruiti; Regolamenti di giochi, della classe, della scuola; Lettere formali per scopi diversi; Modulistica legata all'esperienza concreta.
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali	Capacità di esprimere idee, esperienze ed emozioni in modo creativo utilizzando i diversi mezzi di comunicazione	Di riferimento TUTTE	Conoscere i molteplici canali comunicativi ed espressivi.	Saper utilizzare in base al contenuto e al contesto i linguaggi espressivi più efficaci.	

PRIIVIANIA						
Competenze	Capacità	Discipline	Competenze d	II STORIA		
chiave			CLASSE QUARTA			
	Capacità di esprimere e interpretare	Di riferimento ITALIANO	CONOSCENZE	ABILITA'	COMPITI SIGNIFICATIVI	
Competenzaalfabeti cafunzionale	concetti, pensieri, sentimenti, fatti e opinioni Interagire adeguatamente in modo creativo sul piano linguistico in contesti culturali e sociali	Concorrenti TUTTE	Elementi principali della storia delle civiltà fluviali e dei popoli del Mediterraneo. Le regole di comportamento della società.	Riconoscere elementi significativi del passato del suo ambiente di vita. Comprendere e racconta i fatti studiati. Produrre semplici testi storici. Riferire in modo semplice e coerente le conoscenze acquisite utilizzando un linguaggio specifico.	ESEMPI: Organizzare linee del tempo parallele collocando alcuni eventi principali civiltà della storia. Organizzare mappe concettuali relative ad alcune strutture di civiltà della storia e alla loro	
Competenzamultilingui stica	Capacità di comprendere testi ed esprimersi utilizzando una lingua comunitaria	Di riferimento INGLESE Concorrenti TUTTE	Lessico specifico relativo ai principali localizzatori temporali e nessi logici e causali per costruire semplici frasi con funzione narrativa.	Usare la lingua per riordinare successioni di eventi e descrivere semplici fatti ed eventi.	evoluzione. Reperire notizie e documenti da fonti diverse: libri, visite, ricerche su internet. Confrontare, valutare, selezionare informazioni e documenti. Confrontare le diverse civiltà a seconda delle differenze/analogie nelle loro strutture collocare in linee del tempo	
Competenza matematica e competenzain scienze, tecnologiee	Capacità di sviluppare e applicare il pensiero matematico per risolvere problemi Capacità e disponibilità a spiegare il mondo che ci circonda	Di riferimento MATEMATICA, SCIENZE, TECNOLOGIA INFORMATICA	Il sistema di misurazione occidentale del tempo storico. I differenti tipi di tracce e di fonti storiche per la ricostruzione di eventi. Mappe storiche, quadr di civiltà, carte tematiche e	idurate, periodizzazioni. Comprendere la funzione e l'uso	diacroniche e sincroniche la loro evoluzione e le loro principali trasformazioni. Ricostruire attraverso plastici, ipertesti, elaborazioni grafiche e/o multimediali scenari relativi alle civiltà studiate. Analizzarli attraverso lo studio di caso e il gioco dei ruoli. Operare confronti tra alcuni elementi strutturali delle civiltà passate e la contemporaneità: strutture politiche, forme di	
ingegneria		Concorrenti TUTTE	tabelle comparative, Le caratteristiche e le tappe principali dell' evoluzione di popoli e società. Lo sviluppo sostenibile e le relazioni con le risorse del territorio.	degli strumenti convenzionali per la misurazione e la rappresentazione del tempo. Organizzare le informazioni e le conoscenze, tematizzando e usando le concettualizzazioni pertinenti		

Competenza digitale	Capacità di utilizzare consapevolmente le tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC)	TUTTE	nelle sue diverse applicazioni. Le diverse tipologie ed applicazioni del materiale digitale, online.	risorse digitali. Rappresentare conoscenze e concetti appresi con risorse digitali.	organizzazione sociale e familiare, religiosità, cultura, scienza e tecnologia, economia (es. l'evoluzione delle forme di stato e di governo; le strutture e i ruoli sociali e familiari; religiosità e culti dei morti individuare la presenza di elementi strutturali passati in
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Capacità di acquisire e di elaborare conoscenze e abilità da applicare nei diversi contesti, a partire dalla consapevolezza del proprio processo di apprendimento e dei propri bisogni			Selezionare fonti e documenti, individuare parole chiave, recuperare e sintetizzare le principali informazioni, organizzare ed elaborare testi, grafici, mappe riepilogative	passato: farne oggetto di analisi, rapporti, relazioni, presentazioni. Ricostruire manufatti scientifici e tecnologici del passato. Analizzare i principali eventi del
Competenze in materia di cittadinanza	Capacità di partecipare in modo attivo e costruttivo alla vita sociale e civile		Concetti di identità, giustizia,sviluppo, cooperazione, ecc.	Apprendere la storia a partire da temi che riguardano l'insieme dei problemi della vita umana sul pianeta, per mezzo di un approccio costruito tra passato e presente. Apprezzare il valore delle fonti archeologiche, museali, iconiche, archivistiche, in qualità di beni culturali, promuovendone la tutela e la conservazione.	Novecento reperendo documenti, testimonianze da fonti diverse: confrontare, valutare, selezionare le informazioni. Considerare alcune tra le principali scoperte scientifiche e tecnologiche del Novecento e
Competenza imprenditoriale	Capacità di pianificare e gestire progetti per raggiungere obiettivi, avendo consapevolezza del contesto in cui si opera		Le fasi e i fattori fondamentali dello sviluppo umano e della sua evoluzione sociale,economica, scientifica e tecnologica. I compiti e le responsabilità individuali e sociali.	Usare carte geostoriche, anche	
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali	Capacità di esprimere idee, esperienze ed emozioni in modo creativo utilizzando i diversi mezzi di comunicazione		I principali canali relazionali e comunicativi. Le identità culturali degli individui, dei gruppi, delle società con cui si entra in contatto.	Rappresentare conoscenze e concetti appresi mediante grafismi, disegni, testi scritti e risorse digitali.	

			FIMINAMA		
Competenze	Capacità	Discipline	Competenze d	i GEOGRAFIA	
chiave			CLASSE QUARTA		
	Capacità di esprimere e	Di riferimento ITALIANO	CONOSCENZE	ABILITA'	COMPITI SIGNIFICATIVI
Competenza alfabeticafunzionale	interpretare concetti, pensieri, sentimenti, fatti e opinioni Interagire adeguatamente in modo creativo sul piano linguistico in contesti culturali e sociali	Concorrenti TUTTE	Lessico specifico per descrivere, rappresentare, confrontare e distinguere gli elementi dello spazio fisico italiano, i sistemi di simbolizzazione e le carte geografiche.	Riconoscere e denomina i principali "oggetti" geografici fissi e individua i caratteri che connotano paesaggi	all'esperienza. Confrontare le informazioni con esplorazioni, ricognizioni, ricerche sull'ambiente.
Competenza multilinguistica	Capacità di comprendere testi ed esprimersi utilizzando una lingua comunitaria	Di riferimento INGLESE Concorrenti TUTTE	Lessico specifico relativo ai principali localizzatori spaziali e agli ambienti: pianura, collina, montagna, mare.	Osservare la realtà da punti di vista diversi, considerando e rispettando visioni plurime, in un approccio interculturale dal vicino al lontano	Confrontare carte fisiche e carte tematiche e rilevare informazioni relative agli insediamenti umani, all'economia, al rapporto paesaggio fisico- intervento antropico. Collocare su carte e mappe, anche mute, luoghi, elementi rilevanti relativi all'economia, al territorio, alla cultura, alla storia. Presentare un Paese o un territorio alla
Competenza matematica	Capacità di sviluppare e applicare il pensiero matematico per risolvere	Di riferimento MATEMATICA	Coordinate spaziali e carte mentali. Terminologia specifica e	nello spazio circostante e	eclasse, anche con l'ausilio di mezzi grafici e di strumenti multimediali, sotto forma di
e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria	problemi Capacità e disponibilità a spiegare il mondo che ci circonda	, SCIENZE, TECNOLOGIA INFORMATIC A Concorrenti TUTTE	caratteristiche fondamentali degli elementi naturali dell'ambiente locale e globale.	sulle carte geografiche, utlilzzando riferimenti topologici e punti cardinali. Analizzare i principali caratteri fisici del territorio, fatti e fenomeni locali e globali, interpretando carte geografiche di diversa scala, carte tematiche, grafici, elaborazioni digitali, repertori statistici relativi a indicatori sociodemografici ed economici.	

Competenza digitale	Capacità di utilizzare consapevolmente le tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC)		Le risorse digitali nelle sue diverse applicazioni. Ricerca e utilizzo di materiale digitale, on- line.	icavare informazioni geografiche da diverse fonti (cartografiche e satellitari, tecnologie digitali, fotografiche, artistiche e letterarie)	
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Capacità di acquisire e di elaborare conoscenze e abilità da applicare nei diversi contesti, a partire dalla consapevolezza del proprio processo di apprendimento e dei propri bisogni	TUTTE	Connettivi logici, relazioni spaziotemporali, rapporti causali, deduzioni e inferenze.	eggere e interpretare fatti e fenomeni che hanno lasciato testimonianza nel territorio al fine di essere consapevole che ciascuna azione implica ripercussioni nel futuro.	
Competenze in materia di cittadinanza	Capacità di partecipare in modo attivo e costruttivo alla vita sociale e civile	TUTTE	Regole di comportamento per la tutela e il rispetto della salute,	Riconoscere le azioni positive e negative dell'uomo nel proprio ambiente di vita e sa progettare soluzione.	
Competenza imprenditoriale	Capacità di pianificare e gestire progetti per raggiungere obiettivi, avendo consapevolezza del contesto in cui si opera	TUTTE	Il territorio e la popolazione locale, italiano e modiale con le sue risorse e necessità. Le capacità e possibilità di intervento dell'individuo e del gruppo, della società.	Riconoscere gli interventi positivi e negativi dell'uomo nel proprio ambiente di vita in relazione a risorse e bisogni locali e globali e sa progettare soluzione.	
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali	Capacità di esprimere idee, esperienze ed emozioni in modo creativo utilizzando i diversi mezzi di comunicazione	TUTTE	Terminologia specifica e principali caratteristiche naturali e antropiche dell'ambiente circostante e degli ambienti della Terra. I principali canali• comunicativi ed espressivi: descrittivi, comparativi, analitici, argomentativi	Estendere le proprie carte mentali al territorio italiano, all'Europa e ai diversi continenti, attraverso gli strumenti dell'osservazione indiretta (filmati, fotografie, documenti cartografici, elaborazioni digitali)	

	_		FIMINAMA		
Competenze	Capacità	Discipline	Competenze d	i MATEMATICA	
chiave			CLASSE QUARTA		
	Capacità di esprimere e	Di riferimento ITALIANO	CONOSCENZE	ABILITA'	COMPITI SIGNIFICATIVI
Competenza alfabeticafunzionale	interpretare concetti, pensieri, sentimenti, fatti e opinioni Interagire adeguatamente in modo creativo sul piano linguistico in contesti culturali e sociali	Concorrenti TUTTE	Utilizzare le tecniche e le procedure di calcolo aritmetico scritto e mentale, con riferimento a contesti reali.	. Leggere e scrivere i numeri naturali, confrontarli, ordinarli e rappresentarli, con consapevolezza del valore posizionale delle cifre.	ESEMPI: Eseguire calcoli, stime, approssimazioni applicati a eventi della vita e dell'esperienza quotidiana a semplici attività progettuali. Utilizzare i concetti e le formule relative alla proporzionalità nelle riduzioni in scala.
Competenza multilinguistica	Capacità di comprendere testi ed esprimersi utilizzando una lingua comunitaria	Di riferimento INGLESE Concorrenti TUTTE			Applicare gli strumenti della statistica a semplici indagini sociali e ad osservazioni scientifiche. Interpretare e ricavare informazioni da dati statistici. Utilizzare modelli e strumenti matematici in ambito scientifico sperimentale; Rappresentare situazioni reali e procedure con diagrammi di flusso Applicare i concetti e gli strumenti della
Competenza matematica	Capacità di sviluppare e applicare il pensiero matematico per risolvere problemi	Di riferimento MATEMATICA , SCIENZE,	Riconoscere e risolvere problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate,	Partendo dall'analisi del testo di un problema, individuare le informazioni	geometria e della misura ad eventi concreti.
e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria	Capacità e disponibilità a spiegare il mondo che ci circonda	TECNOLOGIA	giustificando il procedimento e utilizzando in modo consapevole ilinguaggi specifici. Rappresentare, confrontare ed analizzare figure geometriche, partendo da situazioni reali.	necessarie per raggiungere un obiettivo, organizzare un percorso di soluzione e realizzarlo . Riconoscere,denominare e classificare angoli.	
				Riconoscere figure simmetriche in figure date. Denominare, descrivere e rappresentare figure piane utilizzando gli strumenti per il disegno geometrico	

Competenza digitale	Capacità di utilizzare	Di riferimento	Usare con motivazione e	. Saper usare	
_	consapevolmente le tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC)	TUTTE	consapevolezza strumenti	consapevolmente calcolatrici e computer per verificare la correttezza di calcoli mentali e scritti .	
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Capacità di acquisire e di elaborare conoscenze e abilità da applicare nei diversi contesti, a partire dalla consapevolezza del proprio processo di apprendimento e dei propri bisogni		giustificando il procedimento e utilizzando in modo consapevole	testo di un problema, individuare le informazioni necessarie per raggiungere	
Competenze in materia di cittadinanza	Capacità di partecipare in modo attivo e costruttivo alla vita sociale e civile	Di riferimento TUTTE	Rilevare dati significativi, utilizzando consapevolmente rappresentazioni grafiche e strumenti di calcolo. Individuare ed applicare strategie appropriate per la soluzione di problemi.	Consolidare la capacità di lettura di raccolte di dati	
	Capacità di pianificare e gestire progetti per raggiungere obiettivi, avendo consapevolezza del contesto in cui si opera		utilizzando consapevolmente rappresentazioni grafiche e strumenti di calcolo. Individuare ed applicare strategie	Qualificare, giustificando, situazioni: certe, possibili, impossibili. Conoscere le principali unità di misura usarle per effettuare misure e stime.	
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali	Capacità di esprimere idee, esperienze ed emozioni in modo creativo utilizzando i diversi mezzi di comunicazione	Di riferimento TUTTE	utilizzando consapevolmente rappresentazioni grafiche e strumenti di calcolo.	Passare da un'unità di misura a un'altra, limitatamente alle unità di uso più comune, anche nel contesto del sistema monetario	

			FINIVIANIA		
Competenze	Capacità	Discipline	Competenze di	SCIENZE	
chiave			CLASSE QUARTA		
	Capacità di esprimere e	Di riferimento ITALIANO	CONOSCENZE	ABILITA'	COMPITI SIGNIFICATIVI
Competenzaalfabeti cafunzionale	interpretare concetti, pensieri, sentimenti, fatti e opinioni Interagire adeguatamente in modo creativo sul piano linguistico in contesti culturali e sociali	Concorrenti TUTTE	Esplorare e descrivere oggetti e materiali	Descrivere fenomeni fondamentali del mondo fisico e biologico utilizzando termini appropriati.	ESEMPI: Condurre osservazioni e indagini nel proprio ambiente di vita per individuare rischi di natura fisica, chimica, biologica
Competenzamultilingui stica	Capacità di comprendere testi ed esprimersi utilizzando una lingua comunitaria	Di riferimento INGLESE Concorrenti TUTTE			Rilevare la presenza di bioindicatori nel proprio ambiente di vita ed esprimere valutazioni pertinenti sullo stato di salute dell'ecosistema Analizzare e classificare piante e individuare, attraverso l'analisi di biodiversità, l'adattamento
Competenza matematica e competenzain scienze, tecnologiee ingegneria	Capacità di sviluppare e applicare il pensiero matematico per risolvere problemi Capacità e disponibilità a spiegare il mondo che ci circonda	Di riferimento MATEMATICA , SCIENZE, TECNOLOGIA INFORMATIC A Concorrenti TUTTE	Esplorare e descrivere oggetti e materiali Osservare, descrivere e analizzare fenomeni naturali ed artificiali, formulare ipotesi e verificarle, utilizzando semplici schematizzazioni e modellizzazioni. Il metodo scientifico e gli strumenti.	Osservare e descrivere le tipologie di trasmissione del calore e i fenomeni legati ai cambiamenti di temperatura. Ricostruire il ciclo dell'acqua. Riconoscere le principali forme di energia, le fonti energetiche rinnovabili e non rinnovabili. Seguire le fasi del metodo sperimentale Osservare, utilizzare e costruire, cor materiale d'uso comune, strumenti di misurazione.	degli organismi all'ambiente sia dal punto di vista morfologico, che delle caratteristiche, che dei modi di vivere; -Individuare gli effetti sui viventi (e quindi anche sull'organismo umano) di sostanze tossico-nocive; -Effettuare ricognizioni per valutare i rischi presenti nell'ambiente, redigere semplici istruzioni preventive e ipotizzare misure correttive di tipo organizzativo-
Competenza digitale	Capacità di utilizzare consapevolmente le tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC)	Di riferimento TUTTE		Utilizzare fonti digitali per ricavare informazioni sul corpo umano e sul suo funzionamento	comportamentale e strutturale.

Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	elaborare conoscenze e abilità da applicare nei diversi contesti, a partire dalla consapevolezza del	TUTTE	Riconoscere le principali interazioni tra mondo naturale e comunità umana, individuando alcune problematicità	Riconoscere le strutture fondamentali dell'uomo, partendo dall'osservazione di sé.
	proprio processo di apprendimento e dei propri bisogni		dell'intervento antropico negli ecosistemi.	
Competenze in materia di cittadinanza	modo attivo e costruttivo alla vita sociale e civile	TUTTE	salute e all'uso delle risorse.	(acqua, aria, suolo, luce, calore) e biotici (animali e vegetali) che caratterizzano un ambiente. Osservare e descrivere le trasformazioni ambientali naturali e quelle ad opera dell'uomo. Stabilire relazioni tra organismi e ambiente: la rete e la piramide alimentare, l'ecosistema e il suo equilibrio
Competenza imprenditoriale	Capacità di pianificare e gestire progetti per raggiungere obiettivi, avendo consapevolezza del contesto in cui si opera	TUTTE	naturali e quelle ad opera dell'uomo.	Riconoscere le strutture fondamentali che caratterizzano piante e animali. Osservare dal vero e /o realizzare semplici esperienze per scoprire la funzione delle principali strutture degli organismi. Classificare piante e animali in base a caratteristiche comuni.
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali	Capacità di esprimere idee, esperienze ed emozioni in modo creativo utilizzando i diversi mezzi di comunicazione	Di riferimento TUTTE		Costruire modelli plausibili di alcuni sistemi ed apparati per facilitarne la comprensione del funzionamento)

PRIIVIANIA						
Competenze chiave	Capacità	Discipline	Competenze di TECNOLOGIA			
			CLASSE QUARTA			
	Capacità di esprimere e interpretare	Di riferimento ITALIANO	CONOSCENZE	ABILITA'	COMPITI SIGNIFICATIVI	
Competenza alfabeticafunzionale	concetti, pensieri, sentimenti, fatti e opinioni Interagire adeguatamente in modo creativo sul piano linguistico in contesti culturali e sociali	Concorrenti TUTTE	Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano. Legge etichette, volantini o altra documentazione tecnica e commerciale.	Sa descrivere le funzioni principali, la struttura oggetti e strumenti di uso quotidiano; sa spiegare il funzionamento di oggetti e strumenti di uso quotidiano. Sa ricavare informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi. Legge e ricava informazioni utili da guide d'uso e istruzioni di montaggio.	ESEMPI Progettare e realizzare la costruzione di semplici manufatti necessari ad esperimenti scientifici, ricerche storiche o geografiche, rappresentazioni teatrali, artistiche o musicali Analizzare il funzionamento di strumenti di uso comune domestico o scolastico; descriverne il funzionamento; smontare, rimontare, ricostruire. Analizzare e redigere rapporti intorno alle tecnologie per la difesa dell'ambiente e per il risparmio delle risorse idriche ed energetiche, redigereprotocolli di istruzioni per l'utilizzo oculato delle risorse, per lo smaltimento dei rifiuti, per la tutela ambientale. Utilizzare i mezzi informatici per redigere i	
Competenza multilinguistica	Capacità di comprendere testi e di esprimersi utilizzando una lingua comunitaria	Di riferimento INGLESE ConcorrentiTUTT E			testi delle ricerche, delle relazioni Utilizzare power point per effettuare semplici presentazioni. Utilizzare Internet e i motori di ricerca per ricercare informazioni, con la supervisione dell'insegnante e utilizzando le più semplici misure di sicurezza. Rielaborare una presentazione di moment significativi vissuti in ambito scolastico.	

Competenza matematica e competenzain scienze, tecnologiee ingegneria	Capacità di sviluppare e applica e il pensiero matematico per risolvere problemi Capacità e disponibilità a spiegare il mondo che ci circonda		Riconosce nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale. Conosce le proprietà dei materiali più comuni	1	Rielaborare i dati di una rilevazione statistica effettuata all'interno della scuola (predisponendo tabelle e grafici)
Competenza digitale	Capacità di utilizzare consapevolmente le tecnologie dell'informazione e della comunicazione(TIC)	Di riferimento TUTTE	Conosce le funzioni principali di una nuova applicazione informatica	Riconosce e documenta le funzioni principali di una nuova applicazione informatica	
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Capacità di acquisire e di elaborare conoscenze e abilità da applicare nei diversi contesti, a partire dalla consapevolezza del proprio processo di apprendimento e dei propri bisogni	Di riferimento TUTTE	Conosce le regole del disegno tecnico	Impiega alcune regole del disegno tecnico per rappresentare semplici oggetti	
Competenze in materia di cittadinanza	Capacità di partecipare in modo attivo e costruttivo alla vita sociale e civile	Di riferimento TUTTE		Inizia a riconoscere in modo critico le caratteristiche, le funzioni e i limiti della tecnologia attuale. Sa assumere un atteggiamento che sostenga interventi sull'ambiente attraverso un uso consapevole e intelligente delle risorse. Sviluppa una sensibilità verso il rapporto tra interesse individuale e bene collettivo	

Competenza imprenditoriale	Capacità di pianificare e gestire progetti per raggiungere obiettivi, avendo consapevolezza del contesto in cui si opera	Di riferimento TUTTE		Pianifica la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari.
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali	Capacità di esprimere idee, esperienze ed emozioni in modo creativo utilizzando i diversi mezzi di comunicazione	Di riferimento TUTTE	Riconosce i difetti di un oggetto.	Riconosce i difetti di un oggetto e ne immagina i possibili miglioramenti. Esegue interventi di decorazione, riparazione e manutenzione del proprio corredo scolastico

			PRIIVIANIA		
Competenze chiave	Capacità	Discipline	Competenze di ARTE E IMMAGINE		
			CLASSE QUARTA		
	Capacità di esprimere e interpretare concetti,pensieri, sentimenti, fatti eopinioni	Di riferimento ITALIANO	CONOSCENZE	ABILITA'	COMPITI SIGNIFICATIVI
Competenza alfabeticafunzionale	Interagireadeguatamente in modo creativo sul piano linguistico in contesti culturali esociali	Concorrenti TUTTE	Conosce gli elementi di base del linguaggio delle immagini e sperimenta diversi metodi di approccio alle opere d'arte.	Utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi.	ESEMPI: Eseguire manufatti con tecniche diverse a tema in occasione di eventi, mostre, ecc. Analizzare opere d'arte di genere e periodo diverso, individuandone, con il supporto dell'insegnante, le caratteristiche, il periodo storico, il
Competenza multilinguistica	Capacità dicomprendere testi ed esprimersi utilizzando una lingua comunitaria	Di riferimento INGLESE Concorrenti TUTTE	arrende dama propria	Conosce e apprezza le opere artistiche e artigianali provenienti da culture diverse dalla propria	genere, gli aspetti stilistici. Effettuare una ricognizione dei principali beni culturali e artistici del proprio territorio. Realizzare semplici guide e itinerari. Rappresentare drammatizzazioni utilizzando linguaggi diversi Realizzare mostre e/o spettacoli interculturali, a partire dall'esperienza di vita nella classe e nella scuola con la supervisione
Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria	Capacità di svilupparee applicare il pensiero matematico per risolvere problemi Capacità e disponibilitàa spiegare il mondo che ci circonda	Di riferimento MATEMATICA, SCIENZE, TECNOLOGIA INFORMATICA Concorrenti TUTTE	Riconosce i principali aspetti formali dell'opera d'arte.	Individua autonomamente iprincipali aspetti formali dell'operad'arte.	dell'insegnante.

Competenza digitale	Capacità di utilizzare consapevolmente letecnologie dell'informazione e della comunicazione(TIC)		messaggi multimediali.	Osserva, esplora, descrive e legge messaggi multimediali, anche in modo critico.
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Capacità di acquisire e di elaborare conoscenze eabilità da applicare nei diversi contesti, a partire dalla consapevolezza del proprio processo di apprendimento e dei propri bisogni	Di riferimento TUTTE		Comprende le opere d'arte; conosce e apprezza i beni culturali eil patrimonio artistico
Competenze in materia di cittadinanza	Capacità di parteciparein modo attivo e costruttivo alla vita sociale ecivile		,	Assume un atteggiamento di consapevole attenzione, salvaguardia e conservazione verso il patrimonio artistico e ambientale, a partire dal territorio di appartenenza.
Competenza imprenditoriale	Capacità di pianificare e gestire progetti per raggiungere obiettivi, avendo consapevolezza del contesto in cui siopera	TUTTE	propri del linguaggio visivo e audiovisivo.	Sa esprimersi e comunicare inmodo creativo e personale sperimentando attivamente le tecniche e i codici propri del linguaggio visivo e audiovisivo.

			IMIVAMA		
Competenze	Capacità	Discipline	Competenze o	li MUSICA	
chiave			CLASSE QUARTA		
	Capacità di esprimere e interpretare	Di riferimento ITALIANO	CONOSCENZE	ABILITA'	COMPITI SIGNIFICATIVI
Competenza alfabeticafunzionale	concetti, pensieri, sentimenti, fatti e opinioni Interagire adeguatamente in modo creativo sul piano linguistico in contesti culturali e sociali	Concorrenti TUTTE	Strumentario didattico, oggetti ritmici e/o melodici	Comunica e si esprime mediante la funzione linguistico comunicativa e attraverso gli strumenti e le tecniche specifiche del proprio linguaggio.	ESEMPI :Realizzare semplici esecuzioni musicali con strumenti non convenzionali e con strumenti musicali o esecuzioni corali a commento di eventi prodotti a scuola (feste, mostre, ricorrenze, presentazioni). Ascoltare brani musicali del repertorio classico e moderno, individuandone, con
Competenza multilinguistica	Capacità di comprendere testi ed esprimersi utilizzando una lingua comunitaria	Di riferimento INGLESE Concorrenti TUTTE	Componenti antropologiche della musica in relazione a culture, tempi e luoghi diversi.	Sviluppa un pensiero flessibile, intuitivo, creativo e partecipa al patrimonio di diverse culture musicali.	il supporto dell'insegnante, le caratteristiche e gli aspetti strutturali e stilistici; confrontare generi musicali diversi.
Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria	Capacità di sviluppare e applicare il pensiero matematico per risolvere problemi Capacità e disponibilità a spiegare il mondo che ci circonda	Di riferimento MATEMATICA, SCIENZE, TECNOLOGIA INFORMATICA Concorrenti TUTTE	Riconoscere e classificare brani appartenenti allo stesso genere e/o alla stessa epoca	Riconosce e classifica gli elementi costitutivi• basilari del linguaggio musicale all'interno di brani di vario genere e provenienza.	
Competenza digitale	Capacità di utilizzare consapevolmente le tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC)	Di riferimento TUTTE	Usi, funzioni, contesti della musica e dei suoni nella realtà multimediale (cinema, televisione, computer)	Riconosce gli usi, le funzioni e i contesti della musica e dei suoni nella realtà multimediale	

Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Capacità di acquisire e di elaborare conoscenze e abilità da applicare nei diversi contesti, a partire dalla consapevolezza del proprio processo di apprendimento e dei propri bisogni	Di riferimento TUTTE	Sistemi di scrittura musicale	Utilizza le competenze specifiche della• disciplina per cogliere i significati, mentalità, modi di vita e valori della comunità a cui fanno riferimento	
Competenze in materia di cittadinanza	Capacità di partecipare in modo attivo e costruttivo alla vita sociale e civile		Cogliere, durante l'ascolto, gli aspetti espressivi e strutturali di un brano musicale .	Instaura relazioni interpersonali e di gruppo, fondate su pratiche compartecipate e sull'ascolto condiviso.	
Competenza imprenditoriale	Capacità di pianificare e gestire progetti per raggiungere obiettivi, avendo consapevolezza del contesto in cui si opera		Esplorare brani musicali di differenti repertori: opere musicali significative, canti danze	Improvvisa liberamente e in modo creativo, imparando gradualmente a dominare tecniche e materiali, suoni e silenzi.	
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali	Capacità di esprimere idee, esperienze ed emozioni in modo creativo utilizzando i diversi mezzi di comunicazione	TUTTE	Conoscere le diverse possibilità espressive della voce e del corpo (stati d'animo)	Utilizza voce, strumenti e nuove tecnologie sonore in modo creativo e consapevole	

Competenze	Capacità	Discipline	C	ompetenze di Inglese	
chiave			CLASSE QUARTA		
	Capacità di esprimere e interpretare	Di riferimento ITALIANO	CONOSCENZE	ABILITA'	COMPITI SIGNIFICATIV
Competenza alfabeticafunzionale	concetti, pensieri, sentimenti, fatti e opinioni Interagire adeguatamente in modo creativo sul piano linguistico in contesti culturali e sociali	Concorrenti TUTTE	Uso e riflessione della lingua in relazione a enunciati utilizzati nella vita quotidiana in differenti ambienti	Usare la lingua per realizzare enunciati in diverse modalità linguistiche e in differenti lingue. Riflettere sulle altre lingue in una prospettiva plurilingue e interculturale.	ESEMPI . In contesti simulati, interagire con coetanei in lingua straniera simulando una semplice conversazione incentrata su aspetti di vita quotidiana: le abitudini, i gusti, il cibo, la scuola, la
Competenza multilinguistica	Capacità di comprendere testi ed esprimersi utilizzando una lingua comunitaria	Di riferimento INGLESE Concorrenti TUTTE	di domande guida; lessico specifico per esperienze e vissuti quotidiani. Riflessioni sulla lingua: presente dei verbi "be, have e	Comprendere brevi messaggi orali e scritti lativi ad ambiti miliari. Partecipare a cambi comunicativi formulando messaggi chiari e pertinenti, utilizzando semplici enunciati in forma positiva, negativa e interrogativa. Scrivere semplici messaggi e brevi testi utilizzando un modello dato.	famiglia, dare e seguire semplici istruzioni. Formulare oralmente e scrivere semplici comunicazioni in lingua straniera relativa ad argomenti di vita quotidiana. Redigere una semplice descrizione di sé in lingua straniera. Scrivere semplici didascalie, brevi schede informative, avvisi, istruzioni in lingua straniera. Recitare e cantare, in contesti pubblici, testi in lingua straniera (poesie, teatro, canzoni).
Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria	Capacità di sviluppare e applicare il pensiero matematico per risolvere problemi Capacità e disponibilità a spiegare il mondo che ci circonda	Di riferimento MATEMATICA, SCIENZE, TECNOLOGIA INFORMATICA Concorrenti TUTTE	100, indicatori spazio- temporali.	Comprendere e produrre semplici enunciati per scopi diversi. Esperire i diversi usi della lingua. Interagire in brevi scambi dialogici con o senza domande guida e/o supporti visivi.	

Competenza digitale	Capacità di utilizzare consapevolmente le tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC)	TUTTE	Apprendimento del lessico specifico e funzionale.	ampliare spazi, tempi e modalità di contatto e interazione sociale tra individui, comunità scolastiche e territoriali.	
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Capacità di acquisire e di elaborare conoscenze e abilità da applicare nei diversi contesti, a partire dalla consapevolezza del proprio processo di apprendimento e dei propri bisogni		logici e spazio-temporali. Rapporti di causa effetto	Riflettere sulla lingua al fine di sviluppare capacità di autovalutazione e consapevolezza di come si impara	
Competenze in materia di cittadinanza	Capacità di partecipare in modo attivo e costruttivo alla vita sociale e civile	TUTTE	con relative differenze inbase al paese di origine. Le tradizioni e festività anglosassoni e confronto con alcune americane	Sviluppare la consapevolezza della cittadinanza europea e un repertorio diversificato dirisorse linguistiche e culturali al fine di interagire con gli altri; si educa al plurilinguismo e all'interculturalità. Interagire nel gioco, comunicando in modo comprensibile	
Competenza imprenditoriale	Capacità di pianificare e gestire progetti per raggiungere obiettivi, avendo consapevolezza del contesto in cui si opera		risorse disponibili	Interagire nel gioco, comunicando in modo comprensibile, anche con espressioni e frasi memorizzate, in scambi di informazioni semplici e di routine. Svolgere i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante, chiedendo eventualmente spiegazioni.	
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali	Capacità di esprimere idee, esperienze ed emozioni in modo creativo utilizzando i diversi mezzi di comunicazione		e americane. Lessico specifico e strutturato	Svolgere i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante, chiedendo eventualmente spiegazioni. Individuare alcuni elementi culturali e coglie rapporti tra forme linguistiche e usi della lingua straniera.	

			FINIMANIA			
Competenze chiave	Capacità	Discipline	Competenze di EDUCAZIONE FISICA			
			CLASSE QUARTA			
Competenza alfabeticafunzionale	Capacità di esprimere e interpretare concetti,pensieri, sentimenti, fatti eopinioni Interagireadeguatamente in modo	Di riferimento ITALIANO Concorrenti TUTTE	CONOSCENZE Conoscenze e rispetto delle regole dei giochi praticati. Potenzialità in rapporto a coordinate	ABILITA' Sa utilizzare numerosigiochi derivanti dalla tradizione popolare applicandone indicazioni	COMPITI SIGNIFICATIVI ESEMPI Partecipare a eventi ludici e sportivi rispettando le regole e	
airabeticarunzionale	creativo sul piano linguistico in contesti culturali esociali	TOTTE		spazio- temporali	e regole. Sa utilizzare consapevolmente le proprie capacità motorie	tenendo comportamenti improntati a fair-play, lealtà e correttezza. Rappresentare drammatizzazioni attraverso il
Competenza multilinguistica	Capacità dicomprendere testi ed esprimersi utilizzando una lingua comunitaria	Di riferimento INGLESE Concorrenti TUTTE			movimento, la danza, l'uso espressivo del corpo Effettuare giochi di comunicazione non verbale. Costruire decaloghi, schede, vademecum relativi ai corretti stili di vita per	
Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria	Capacità di sviluppare e applicare il pensiero matematico per risolvere problemi Capacità e disponibilitàa spiegare il mondo che ci circonda	Di riferimento MATEMATICA, SCIENZE, TECNOLOGIA INFORMATICA Concorrenti TUTTE	Conosce schemi corporei e posturali funzionali all'esecuzione di prassie motorie semplici e complesse	. Riconosce e valuta traiettorie, distanze, ritmi esecutivi e successioni temporali delle azioni motorie, sapendo organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a se, aglioggetti, agli altri	la conservazione della propria salute e dell'ambiente.	
Competenza digitale	Capacità di utilizzare consapevolmente letecnologie dell'informazione e della comunicazione(TIC)	Di riferimento TUTTE		Sa adottare semplici comportamenti igienico- sanitari per il proprio benessere		

Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Capacità di acquisire e di elaborare conoscenze eabilità da applicare nei diversi contesti, a partire dalla consapevolezza delproprio processo di apprendimento e dei propri bisogni	Di riferimento TUTTE	Conoscere il proprio corpo e adottare corrette norme igienico-sanitarie per il benessere personale e la sicurezza di sé e degli altri. Relazione tra alimentazione ed esercizio fisico; informazioni riguardo le norme igienico- sanitarie per assumere adeguati	Sa adottare semplici comportamenti igienico- sanitari per il proprio benessere Acquisisce consapevolezza di se attraverso la percezione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali nel continuo adattamento alle variabili spaziali e temporali contingenti. Riconosce alcuni essenziali principi	
			comportamenti e stili di vita igienici e salutistici	relativi al proprio benesserepsico- fisico legati alla cura del proprio corpo, ad un corretto regime alimentare	
Competenze in materia di cittadinanza	Capacità di parteciparein modo attivo e costruttivo alla vita sociale ecivile	Di riferimento TUTTE	1	Agisce rispettando icriteri base di sicurezza per se e per gli altri, sia nel movimento sia nell'uso degli attrezzi e trasferisce tale competenza nell'ambiente scolastico ed extrascolastico. Comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regolee l'importanza dirispettarle	
Competenza imprenditoriale	Capacità di pianificare e gestire progetti per raggiungere obiettivi, avendo consapevolezza del contesto in cui siopera	Di riferimento TUTTE	Utilizzo consapevole delle capacità motorie	Riconosce e valuta traiettorie, distanze, ritmi esecutivi e successioni temporali delle azioni motorie, sapendo organizzare ilproprio movimento nello spazio in relazione a se, agli oggetti, agli altri	
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali	Capacità di esprimere idee, esperienze ed emozioni in modocreativo utilizzando i diversi mezzi dicomunicazione	Di riferimento TUTTE	Riconoscere il linguaggio del corpo come espressione anche di contenuti emozionali	Utilizza il linguaggio corporeo e motorio per comunicare ed esprimere i propri stati d'animo, anche attraverso la drammatizzazione ele esperienze ritmico-musicali e coreografiche .	

INWANA							
Competenze	Capacità	Discipline	Competenze	Competenze di IRC			
chiave			CLASSE QUARTA				
Competenza alfabetica	 Capacità di esprimere e interpretare concetti, pensieri, sentimenti, fatti e opinioni Interagire adeguatamente in modo creativo sul piano linguistico 	Di riferimento ITALIANO Concorrenti TUTTE	CONOSCENZE Conoscere Gesù come Signore e alcune tappe che caratterizzano la nascita del	ABILITA' Analisi strutturale di parabole e miracoli. Identificare nei segni espressi nella Chiesa	COMPITI SIGNIFICATIVI		
funzionale	in contesti culturali e sociali		Cristianesimo. Conoscere le caratteristiche principali dei Vangeli. Conoscere l'ambiente in cui è vissuto Gesù. Conoscere i segni e i simboli del Cristianesimo anche nell'arte. Conoscere gli avvenimenti principali del Natale e della Pasqua di Gesù e le principali tradizioni.	l'azione dello Spirito di Dio che la costruisce una e inviata a tutta l'umanità. Scoprire i vari generi letterari nei Vangeli. Saper confrontare diversi fonti per riconoscere in Gesù un personaggio storico. Scoprire il messaggio di fede dei primi cristiani attraverso le testimonianze grafico-pittoriche. Saper ricercare brani evangelici riguardanti il Natale e la Pasqua. Cogliere nella vita e negli insegnamenti di Gesù proposte di scelte responsabili per un personale progetto di vita.			

Competenza multilinguistica	 Capacità di comprendere testi ed esprimersi utilizzando una lingua comunitaria 	Di riferimento INGLESE Concorrenti TUTTE		
Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria		Di riferimento MATEMATICA , SCIENZE, TECNOLOGIA INFORMATIC A Concorrenti TUTTE		
Competenza digitale	Capacità di utilizzare consapevolmente le tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC)	Di riferimento TUTTE		
	Capacità di acquisire e di elaborare conoscenze e abilità da applicare nei diversi contesti, a partire dalla consapevolezza del proprio processo di apprendimento e dei propri bisogni	Di riferimento TUTTE		
Competenze in materia di cittadinanza	 Capacità di partecipare in modo attivo e costruttivo alla vita sociale e civile 	Di riferimento TUTTE		
Competenza imprenditoriale	Capacità di pianificare e gestire progetti per raggiungere obiettivi, avendo consapevolezza del contesto in cui si opera	Di riferimento TUTTE		
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali	 Capacità di esprimere idee, esperienze ed emozioni in modo creativo utilizzando i diversi mezzi di comunicazione 	Di riferimento TUTTE		

	PNIVIANIA							
Competenze chiave	Capacità	Discipline	Competenze di ATTIVITA' ALTERNATIVA ALLA RELIGIONE CATTOLICA					
			CLASSE QUARTA					
Competenzaalfabeti cafunzionale	Capacità di esprimere e interpretare concetti, pensieri, sentimenti, fatti e opinioni Interagire adeguatamente in modo creativo sul piano linguistico in contesti culturali e sociali	Di riferimento ITALIANO Concorrenti TUTTE	CONOSCENZE Comprendere i concetti di regola e sanzione. Conoscere i fondamentali articoli della• convenzione dei Diritti dell'Infanzia. Promuovere valori fondamentali quali• amicizia, solidarietà, lealtà. Comprendere le regole per stare bene• insieme e i comportamenti utili per sanare i conflitti. Riconoscere situazioni di mancato• rispetto dei diritti umani	ABILITA' Conoscere e rispettare i diritti umani come valori universali della persona. Essere consapevole dei diritti che la• Costituzione Italiana riconosce ai bambini e all'uomo. Comprendere l'importanza di assumere• atteggiamenti rispettosi per una convivenza civile corretta e solidale. Manifestare il proprio punto di vista.• Recepire e rispettare le opinioni altrui• per operare un confronto critico.	COMPITI SIGNIFICATIVI			

				ı
Competenza multilinguistica	• Capacità di comprendere testi ed esprimersi utilizzando una lingua comunitaria	Di riferimento INGLESE Concorrenti TUTTE		
Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologiee ingegneria	Capacità di sviluppare e applicare il pensiero matematico per risolvere problemi Capacità e disponibilità a spiegare il mondo che ci circonda	Di riferimento MATEMATICA , SCIENZE, TECNOLOGIA INFORMATIC A Concorrenti TUTTE		
Competenza digitale	Capacità di utilizzare consapevolmente le tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC)	Di riferimento TUTTE		
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Capacità di acquisire e di elaborare conoscenze e abilità da applicare nei diversi contesti, a partire dalla consapevolezza del proprio processo di apprendimento e dei propri bisogni		Conoscere le amministrazioni locali e le• basilari forme di organizzazione e il loro funzionamento. Conoscere le regole basilari su cui si• fonda il gruppo, la comunità, la società.	principali dell'organizzazione costituzionale e amministrativa del proprio territorio e conoscere i servizi su di

				contesti di vita quotidiana.	
Competenze in materia di cittadinanza	Capacità di partecipare in modo attivo e costruttivo alla vita sociale e civile	TUTTE	Conoscere e apprezzare il patrimonio naturale, storico e artistico del territorio. Comprendere l'importanza del rispetto e• della salvaguardia dei beni naturali e artistico-culturali del proprio territorio. Conoscere e acquisire atteggiamenti e• comportamenti per la salvaguardia dell'ambiente raccolta differenziata dei rifiuti e riciclaggio - modalità di riduzione degli sprechi	praticabili, • anche a livello personale, per la tutela di ambienti e beni comuni. Saper usare correttamente le risorse • ambientali e	
Competenza imprenditoriale	Capacità di pianificare e gestire progetti per raggiungere obiettivi, avendo consapevolezza del contesto in cui si opera	Di riferimento TUTTE			
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali	Capacità di esprimere idee, esperienze ed emozioni in modo creativo utilizzando i diversi mezzi di comunicazione	Di riferimento TUTTE			