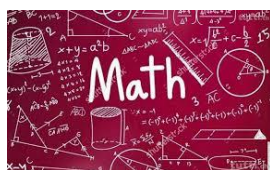


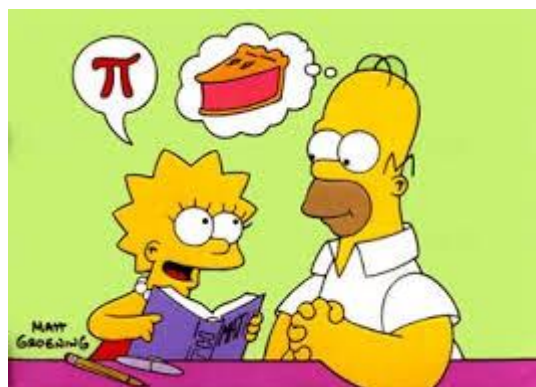
TITOLO DEL PROGETTO

Concorso Kangourou



CLASSI

Alunni interessati
Scuola Secondaria di I
grado



OBIETTIVI GENERALI DEL PROGETTO

SVILUPPO DELLE COMPETENZE CHIAVE EUROPEE

- ❖ Imparare a imparare
- ❖ Competenza matematica

OBIETTIVI SPECIFICI

- ❖ Fare matematica risolvendo problemi
- ❖ Sviluppo delle capacità logiche, di riflessione e di potenziamento della memoria
- ❖ Sviluppo della competenza trasversale del problem solving

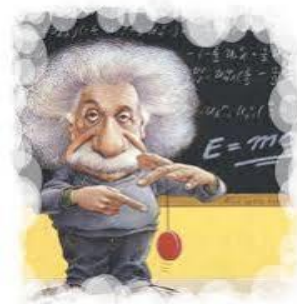
CONTENUTI E ATTIVITA'

Gioco-concorso a cadenza annuale che si espleta in contemporanea in tutti i paesi aderenti all'iniziativa.

La durata effettiva della prova è di 75 minuti per tutte le categorie.

La prova è strettamente individuale, si svolge sotto la sorveglianza di docenti dell'Istituto e consiste nel rispondere a una collezione di quesiti, a risposta chiusa, di varia difficoltà.

In base ai risultati del concorso, i concorrenti potranno essere ammessi a fasi successive di gara, in particolare alla semifinale territoriale.



DESTINATARI DEL PROGETTO

Alunni della scuola secondaria di I grado che si iscriveranno al concorso