I CAMPI DI ESPERIENZA

Traguardi per lo sviluppo della competenza alla fine della scuola dell'infanzia

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA ALLA FINE DELLA SCUOLA DELL'INFANZIA

IL SÉ E L'ALTRO

• Il bambino gioca in modo costruttivo e creativo con gli altri, sa argomentare, confrontarsi, sostenere le proprie ragioni con adulti e bambini.

IL CORPO E IL MOVIMENTO

- Il bambino percepisce il potenziale comunicativo del proprio corpo, matura condotte che gli consentono una buona autonomia nella gestione delle diverse situazioni I DISCORSI E LE PAROLE
- Ascolta e comprende narrazioni, racconta e inventa storie, chiede e offre spiegazioni, usa il linguaggio per progettare attività e per definire regole.

LA CONOSCENZA DEL MONDO

• Osserva con attenzione il suo corpo, gli organismi viventi e i loro ambienti, i fenomeni naturali, accorgendosi dei loro cambiamenti

Com	petenza chiave: SPIRITO D'INIZIATIVA ED IMPRENDITOR	IALITA
	CAMPI D'ESPERIENZA:	
	TUTTI	
II DANADINO CIOCA IN MODO COSTRUITIVO E CREATIV	TRAGUARDO (DALLE INDICAZIONI NAZIONALI):	COSTENEDE LE DEODRIE DA CIONI CON A DILLET E DANADIA
	O CON GLI ALTRI, SA ARGOMENTARE, CONFRONTARSI, S	OSTENERE LE PROPRIE RAGIONI CON ADULTI E BANIBIN
Obiettivi di apprendimento (Vedi Indicazioni Nazionali)		
Primo anno	Secondo anno	Terzo anno
Partecipare ad attività collettive	Prendere iniziative di gioco	Prendere iniziative di gioco e di lavoro
	Partecipare ad attività collettive	Pianificare e organizzare il proprio lavoro realizzando
		semplici progetti
		Collaborare e partecipare alle attività collettive
		Prendere decisioni
ABILITÀ	ABILITÀ	ABILITÀ
 Si organizza in modo autonomo il gioco, l'attività e un semplice compito affidatogli 	 Formula proposte di gioco ai compagni con cui è più affiatato 	 Apporta il proprio contributo nel gioco e nelle attività
Sceglie un ruolo o un compito nelle attività di	Partecipa alle attività di gruppo apportando	Coopera con altri nel gioco e nel lavoro
gruppo	contributi utili e collaborativi in condizione di	Opera scelte tra diverse alternative motivandole
	interesse	
CONOSCENZE	CONOSCENZE	CONOSCENZE
 Conosce semplici modalità di operare 	Conosce diversi giochi	Conosce diversi giochi
Conosce semplici procedure di organizzazione	Conosce i propri pensieri e interessi	Conosce i propri pensieri e interessi
d'azione		Conosce regole di collaborazione e cooperazione
Conosce diversi ruoli		
	TRAGUARDO (Dalle Indicazioni Nazionali):	
IL BAMBINO PERCEPISCE IL POTENZIALE COMUNICATIV	O DEL PROPRIO CORPO, MATURA CONDOTTE CHE GLI CO	ONSENTONO UNA BUONA AUTONOMIA NELLA GESTION
	DELLE DIVERSE SITUAZIONI	
Obiettivi di apprendimento (Vedi Indicazioni Nazionali)		
Primo anno	Secondo anno	Terzo anno
Assumere semplici incarichi	Assumere e gestire semplici incarichi	Assumere e gestire autonomamente incarichi da
		semplici a complessi
ABILITÀ	ABILITÀ	ABILITÀ
Ascolta e comprende semplici consegne	Ascolta e comprende le consegne	Ascolta e comprende le consegne
Esegue in autonomia gli incarichi	Esegue in autonomia gli incarichi	Esegue in piena autonomia molteplici incarichi
	Organizza il lavoro relativo all'incarico	Organizza il lavoro relativo all'incarico
	- 0	Mette attenzione e cura nel lavoro organizzato

 Conosce le regole dell'ascolto Conosce le procedure d'azione di una semplice consegna 	 Conosce le regole dell'ascolto Conosce le diverse procedure d'azione 	 Conosce le regole dell'ascolto Conosce le diverse procedure d'azione 			
TRAGUARDO (Dalle Indicazioni Nazionali): ASCOLTA E COMPRENDE NARRAZIONI, RACCONTA E INVENTA STORIE, CHIEDE E OFFRE SPIEGAZIONI, USA IL LINGUAGGIO PER PROGETTARE ATTIVITÀ E PER DEFINIRE REGOLE					
Obiettivi di apprendimento (Vedi Indicazioni Nazionali)					
Primo anno Raccontare il proprio vissuto Ascoltare i discorsi altrui	Secondo anno Esprimere valutazioni su un proprio vissuto, esperienza, racconto. Sostenere la propria opinione con semplici argomentazioni Ascoltare il punto di vista dell'altro	Terzo anno Esprimere valutazioni sul proprio lavoro e sulle proprie azioni Esprimere in modo comprensibile impressioni, sensazioni, conoscenze collegate all'esperienza personale. Sostenere la propria opinione con semplici argomentazioni Ascoltare il punto di vista dell'altro Utilizzare il pensiero creativo per inventare storie Raccontare storie inventate.			
ABILITÀ Si esprime attraverso un linguaggio verbale strutturato in frasi semplici. Presta attenzione alla conversazione	ABILITÀ Si esprime attraverso un linguaggio verbale strutturato in frasi complete Presta attenzione alla conversazione.	ABILITÀ Osserva ciò che ha prodotto e su come ha operato Riflette su ciò che ha prodotto e sulle proprie azioni Si esprime attraverso un linguaggio verbale articolato. Presta attenzione alla conversazione Rielabora i dati raccolti per inventare storie			
CONOSCENZE Conosce le regole del discorso verbale Conosce i propri pensieri Conosce le regole dell'ascolto	CONOSCENZE Conosce le regole del discorso verbale Conosce i propri pensieri Conosce le regole dell'ascolto	CONOSCENZE Conosce le regole per procedere Conosce le regole del discorso verbale Conosce propri pensieri Conosce le regole dell'ascolto Conosce diverse storie e situazioni Conosce diverse modalità di organizzare i dati Conosce le diverse caratteristiche dei dati raccolti			

CONOSCENZE

CONOSCENZE

CONOSCENZE

TRAGUARDO (Dalle Indicazioni Nazionali):

OSSERVA CON ATTENZIONE IL SUO CORPO, GLI ORGANISMI VIVENTI E I LORO AMBIENTI, I FENOMENI NATURALI, ACCORGENDOSI DEI LORO CAMBIAMENTI

Obiettivi di apprendimento ((Vedi Indicazioni Nazionali)
Objectivi di apprelidimento (vedi ilidicazioni ivazionani

Obiettivi di apprendimento (Vedi Indicazioni Nazionali)				
Primo anno	Secondo anno Effettuare valutazioni su un proprio vissuto, esperienza, racconto Trovare soluzioni nuove a problemi di esperienza con l'aiuto dell'adulto	Terzo anno Effettuare valutazioni rispetto alle informazioni, ai compiti, al proprio lavoro e al contesto Elaborare previsioni ed ipotesi Valutare le alternative Pianificare e organizzare il proprio lavoro realizzando semplici progetti Trovare soluzioni nuove a problemi di esperienza Adottare strategie di problem solving		
ABILITÀ	Opera scelte tra due alternative Riconosce problemi incontrati in contesti di esperienza e pone domande su come superarli	 ABILITÀ Osserva il contesto in cui è inserito Rielabora le informazioni Formula ipotesi Opera scelte tra diverse alternative motivandole Effettua semplici indagini e piccoli esperimenti anche con i compagni sapendone descrivere le fasi Sa riferire come opererà rispetto ad un compito ,come sta operando e come ha operato 		
CONOSCENZE	 CONOSCENZE Conosce semplici modalità di operare Conosce le principali procedure d'azione 	 CONOSCENZE Conosce i dati osservati Conosce l'ambiente Conosce diverse situazioni Conosce diverse modalità di operare Conosce le procedure d'azione Conosce causa ed effetto in riferimento a situazioni problematiche 		

PROGETTO DIDATTICO	PROGETTO DIDATTICO	PROGETTO DIDATTICO
(i contenuti, le attività, le uda ed i tempi)	(i contenuti, le attività, le uda ed i tempi)	(i contenuti, le attività, le uda ed i tempi)