I CAMPI DI ESPERIENZA

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA ALLA FINE DELLA SCUOLA DELL'INFANZIA

IL SÉ E L'ALTRO

- Il bambino gioca in modo costruttivo e creativo con gli altri, sa argomentare, confrontarsi, sostenere le proprie ragioni con adulti e bambini.
- Sviluppa il senso dell'identità personale, percepisce le proprie esigenze e i propri sentimenti, sa esprimerli in modo sempre più adeguato.
- Sa di avere una storia personale e familiare, conosce le tradizioni della famiglia, della comunità e le mette a confronto con altre.
- Riflette, si confronta, discute con gli adulti e con gli altri bambini e comincia e riconoscere la reciproci attenzione tra chi parla e chi ascolta.
- Pone domande sui temi esistenziali e religiosi, sulle diversità culturali, su ciò che è bene o male, sulla giustizia, e ha raggiunto una prima consapevolezza dei propri diritti e doveri, delle regole del vivere insieme.
- Si orienta nelle prime generalizzazioni di passato, presente, futuro e si muove con crescente sicurezza e autonomia negli spazi che gli sono familiari, modulando progressivamente voce e movimento anche in rapporto con gli altri e con le regole condivise.
- Riconosce i più importanti segni della sua cultura e del territorio, le istituzioni, i servizi pubblici, il funzionamento delle piccole comunità e della città.

IL CORPO E IL MOVIMENTO

- Il bambino vive pienamente la propria corporeità, ne percepisce il potenziale comunicativo ed espressivo, matura condotte che gli consentono una buona autonomia nella gestione della giornata a scuola.
- Riconosce i segnali e i ritmi del proprio corpo, le differenze sessuali e di sviluppo e adotta pratiche corrette di cura di sé, di igiene e di sana alimentazione.
- Prova piacere nel movimento e sperimenta schemi posturali e motori, li applica nei giochi individuali e di gruppo, anche con l'uso di piccoli attrezzi ed è in grado di adattarli alle situazioni ambientali all'interno della scuola e all'aperto.
- Controlla l'esecuzione del gesto, valuta il rischio, interagisce con gli altri nei giochi di movimento, nella danza, nella comunicazione espressiva.
- Riconosce il proprio corpo, le sue diverse parti e rappresenta il corpo fermo

IMMAGINI, SUONI, COLORI

I DISCORSI E LE PAROLE

LA CONOSCENZA DEL MONDO

Competenza chiave: IMPARARE AD IMPARARE **CAMPI D'ESPERIENZA:** TUTTI TRAGUARDO (Tratto dalla Competenza Chiave Europea IMPARARE AD IMPARARE): **ACQUISIRE ED INTERPRETARE L'INFORMAZIONE** Obiettivi di apprendimento (Vedi Indicazioni Nazionali) Primo anno Secondo anno Terzo anno Acquisire semplici informazioni riferite Acquisire informazioni dall'ambiente circostante Acquisire ed interpretare l'informazione all'ambientamento nella routine scolastica **ABILITÀ ABILITÀ ABILITÀ** • Pone domande su procedure da adottare per: • Affronta problemi/procedure nuove attraverso Pone domande funzionali all'ambientamento scolastico: o compiere azioni quotidiane soluzioni note o organizzare una semplice attività o quando arriva la mamma Sperimenta nuove soluzioni di fronte all'errore cosa facciamo dopo Mette in atto le procedure individuate Chiede aiuto ad adulti / compagni per risolvere dove sono i giochi/materiali E' in grado di risponde alle domande dell'adulto problemi complessi quando mangiamo riferite alle procedure attuate • Applica semplici strategie di organizzazione delle quando dormiamo informazioni quando facciamo merenda Individua le informazioni esplicite principali Risponde a semplici domande riferite all'ambiente Elabora brevi sintesi di testi, racconti /filmati scolastico attraverso sequenze illustrate; Si orienta nello spazio scolastico Riformula un semplice testo a partire dalle E' in grado di eseguire una procedura osservata sequenze CONOSCENZE CONOSCENZE **CONOSCENZE** Conosce i termini essenziali per formulare • Conosce i termini per esprimere una seguenza di Conosce strategie di organizzazione del proprio semplici richieste azione(prima, poi e alla fine) tempo e del proprio lavoro Conosce l'ambiente scolastico Conosce una procedura d'azione Conosce i termini per esprimere verbalmente le Esprime verbalmente le proprie conoscenze nuove conoscenze acquisite TRAGUARDO (Tratto dalla Competenza Chiave Europea IMPARARE AD IMPARARE): INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI TRA OGGETTI E AVVENIMENTI(SPAZIALI, TEMPORALI, CAUSALI ETC. ETC) E TRASFERIRE LE INFORMAZIONI IN ALTRI CONTESTI Obiettivi di apprendimento (Vedi Indicazioni Nazionali) Primo anno Secondo anno Terzo anno Individuare semplici collegamenti tra oggetti e Individuare collegamenti e relazioni tra oggetti e Individuare collegamenti e relazioni tra oggetti e avvenimenti(spaziali, temporali, causali etc. etc.) e avvenimenti con l'aiuto dell'adulto avvenimenti trasferire le informazioni in altri contesti

ABILITÀ	ABILITÀ	ABILITÀ
 Risponde a semplici domande Mette in relazione oggetti su richiesta dell'insegnante Distingue semplici oggetti e conosce il loro uso 	 Risponde alle domande dell'adulto (riferite a un testo/video avvenimento vissuto) Riconosce analogie /differenze tra oggetti e avvenimenti 	 Scopre relazioni tra oggetti e avvenimenti e le sa spiegare Confronta la propria esperienza e le proprie conoscenze con le informazioni contenute in testi/filmati e poi le mette in relazione
CONOSCENZE	CONOSCENZE	CONOSCENZE
 Conosce le regole: di ascolto turno di parola Conosce il concetto di uguaglianza e differenza 	 Conosce semplici strategie di memorizzazione(es. se ascolto imparo) Conosce le caratteristiche di oggetti e avvenimenti 	 Conosce strategie di organizzazione del proprio tempo e del proprio lavoro Conosce strumenti per organizzare le proprie conoscenze

TRAGUARDO (Tratto dalla Competenza Chiave Europea IMPARARE AD IMPARARE):

ORGANIZZARE I PROPRIO APPRENDIMENTO, INDIVIDUANDO, SCEGLIENDO ED UTILIZZANDO VARIE FONTI E VARIE MODALITÀ DI INFORMAZIONI

Obiettivi di apprendimento (Vedi Indica	zioni ivazionali)
---	-------------------

Primo anno	Secondo anno	Terzo anno
		Organizzare i proprio apprendimento, individuando,
		scegliendo ed utilizzando varie fonti e varie modalità di
		informazioni
ABILITÀ	ABILITÀ	ABILITÀ
		 Individua il materiale occorrente per svolgere una consegna Individua i compiti da svolgere sulla base delle consegne fornite dall'adulto
CONOSCENZE	CONOSCENZE	CONOSCENZE
		 Conosce il materiale occorrente per organizzare il proprio apprendimento
		 Conosce le fasi necessarie per portare a termine una consegna o per realizzare un proprio elaborato

PROGETTO DIDATTICO	PROGETTO DIDATTICO	PROGETTO DIDATTICO
(i contenuti, le attività, le uda ed i tempi)	(i contenuti, le attività, le uda ed i tempi)	(i contenuti, le attività, le uda ed i tempi)